

《3 点钟无眠区块链深度分享》

分享者：帅初，Qtum 量子链创始人 分享时间：大年初二 2018 年 2 月 17 日

合计分享了 25 个话题，现记录如下，供大家参考。

感谢群主支持，今天作为代理群主，和大家一起探讨区块链。今天分享几个话题，一 公有链的技术演进 二 区块链项目的估值模型 三 区块链领域的投资机会 四 区块链技术未来的畅想。 另外欢迎大家随时提问，并按照顺序依次标号，方便群秘记录和整理。 我们上午是 问答时间，欢迎提问关于 加密货币和区块链的各种问题 和关于 Qtum 量子链的各种问题。

问题一：@白硕 @帅初&patrick Qtum 量子链 1.先抢个问题哈：stellar

最近在硅谷风头很猛，您认为对 eth 的威胁大吗？ 答：Eth 已经成为一个生态系统，其最大的风险来之与自己生态内部的风险，外部的风险反而没有那么大，除非有 10 倍于 以太坊的 先进理念和技术，才有机会取代以太坊，否则是很大形成本质威胁的，但是不和以太坊正面竞争，在其他领域（ICO 之外）发力，还是有无穷多的创业和投资的机会的。

问题二：@寂寞火山 2，请问帅总，对 eos 号称的百万 tps 怎么看？

答：区块链不是为 TPS 的而生的，如果我们需要更快的 TPS，现有的银行系统和支付宝和微信支付，都是一个更好的选择。 另外 去中心化的程度和 TPS 基本上是一个不可调和的矛盾，很多 TPS 的取代是以牺牲网络 去中心化的程度来获得，我个人觉得，单纯为了追求更高的 TPS，反而是没有意义的，特别是当网络如果只有几十个大的全节点之后

（这个不就是银行的早期阶段吗？），再高的 TPS，很多时候意义也不大。 TPS 对具体的事物是有意义的，但和加密货币背后的理念需要一个折中和平衡。 因为传统 IT 技术对分布式系统，已经有几十年的研究，所有基于 BFT 和各种变种的算法，都可以获得很高的 TPS，但是其中心化程度都比较高，普通人在网络中是无法获得对等的权利的。 如果无法参与网络的监督和验证，其实使用现有金融服务也绰绰有余了。

问题三： @帅初&patrick Qtum 量子链 量子链的初期设计核心三点是什么？量子如何搭建自己生态？量子全球化不错，连韩国人都挺喜欢量子，帅初对于全球不同州的落地策略和方法怎么看？ 答案： 量子链的核心设计 1 安全，对加密货币系统来说，安全是第一位的，没有安全的根基和成熟的软件作为支撑，后面发展很难 2 兼容，量子链基本上兼容了比特币的 UTXO 和所有的 BIPs,另外也兼容 EVM 和基于 EVM 的生态 3 灵活，量子链最大的创新是基于比特币的交易模型，支持了智能合约的实现，让以太坊的虚拟机可以跑在比特币的网络上，另外目前 Qtum 网络已经是 POS 阶段，全球大概 3000 个全节点。POS 对商业应用更友好。 通过 技术支持 开发工具 社区路演 投资孵化 在不断构建量子链的生态。 落地比较重要的还是依靠 当地的社区开发者和当地项目开发 来实现本地化，国际化的团队也会助力很多。

@点付大头 @点付大头 很多区块链项目正在 重走银行的早期阶段，夹杂着大家对技术的狂热和神学叙事的不理智，这个阶段大家是看不出去中心化的 意义的，也使很多问题也得以掩盖。

关于 UTXO 和 Account，是区块链系统的两种基本模型，深入了解可以参考这里：<http://news.8btc.com/why-qtum-choose-utxo-model-and-the-benefits>

问题四： @余波 @帅初&patrick Qtum 量子链 去中心化交易系统，未来的发展方向是？ 答：去中心化交易系统我研究的不多，谈几个具体的案例，最早出现的去中心化交易系统是 基于 mastercoin 和 counterparty 的 colorcoin 对 colorcoin 的交易对，后面出现了基于 NXT 和 BTS 的去中心化交易系统，再后面出现了 etherdelta （基于智能合约的交易系统），从体验上面来说，几个去中心化的交易系统的体验差不多，比起中心化的交易系统的高频 深度 流动性，差距很大。关于去中心化交易系统中 订单的撮合和订单的同步，这个可以找一些这方面的开发者，咨询一下。

问题五： @寂寞火山 问题 4： ipfs 真的能实现真正的去中心化 web 和 app 么？而不简简单单是一个通证？去中心 app 会有什么意义？

答案： IPFS 具体的技术实现没有深入研究，但是看过其设计理念，另外项目本身也提了好几年，去中心化的 web 和 app 应该是 serverless 的服务，对开发者而言，只要知道接口，而不用在乎背后的服务有谁来提供。是不是一个简单的 token,取决于背后的生态，比特币本质上也只是比特币网络中一段数据而已，去中心化的 app 还是有意义的，但是目前很多 Dapp 确实只是 app+区块链作为结算层。但是区块链的未来和 Dapp 的未来，会有超越加密货币的存在，而会成为一个 社会的基础服务设施： 信任。 Dapp 有很多不错的方向：游戏（道具 渠道） 内容

（电影 音乐 文字） 物联网 ID 等。

补充: @Dovey Wan | 丹华资本 UTXO 绝对是神来之笔, 大家一般大家说 blockchain 其实只知道有 chain of the block 解决时间戳的问题, 却不知道还有 chain of transaction (UTXO) 来解决分布式系统账户余额的问题, 和 账户模型最大的区别是, 比特币自带一套标准的 资金管理方案, 2PKH、P2PK、多重签名、P2SH 和 OP_Return, 基本上实现了对 资金的 高效和安全的 管理。 另外 stateless 使比特币的 耦合程度 低于 以太坊, 不用紧紧绑定 账户, 进行资金和数据的操作。 松耦合和紧耦合的系统 还是有差异的。

提问 6: @帅初&patrick Qtum 量子链 大家一直说去中心化和强体验高要求的 **Dapp** 一定程度的矛盾, 但是我们不能只停留在 **btc** 作为灰产货币和 **eth** 只作为发币待涨的阶段, 区块链要发展, 必须发展 **Dapps** 解决用户需求, 也就是说势必要在纯粹去中心化的乌托邦和用户应用世界取得平衡, 目前来看 **Dpos** 是个解决方案, 你怎么看? 如何来把握这两者之间的度?

答: 确实目前很多 **Dapp** 都是伪概念, 但是加密货币本身作为基于区块链技术的第一个成功应用, 已经开始渗透到各个地方了。我对未来区块链系统的考虑是, 底层足够的去中心化话, 应用层可以中性化, 我们需要一个 **trustless** 的底层 加上一个 需要 **trust** 的应用层, 一方面 获得 **trustless** 的溢价 (信任成本最低) + 中心化的溢价 (集中处理的高效), 未来 **Dapp** 还是有很多看到的方向的, 比如 游戏领域 (虚拟资产和渠道变革) 数字内容领域 (电影 音乐 文字) 物联网安

全和管理 数字身份领域 普惠金融领域（保险 自治金融 微金融服务等）。目前很多 Dapp 只是利用的区块链的一个特征，就是 token 的发行和清结算，区块链还有很多其他的特征，需要挖掘和发现。

提问 7： 想问下帅初，对于跨链技术的可行性和安全性的看法，自己目前你看好这方面项目，另外链外数据上链如何确保上链环节安全可信问题，老狼的欧链你看过吗？

答：我个人感觉 目前跨链领域 仍然处于早期阶段，在比特币和以太坊网络都具备有限的处理能力，并且不断演化的过程中，我个人感觉 跨链 这一块还不够成熟，而且从解决刚需的角度来看，是否跨链 至少在现阶段 并不是一种刚需。关于 Oracle 方面，这是一个需求，尤其在智能合约大规模普及的时候，我们需要区块链可以接入外部的系统，某种意义上来说，目前区块链是一套 算法驱动的自治的封闭系统，其逻辑都是预先设置好的。通过 Oracle 我们可以引入外在的数据源，触发合约的执行。关于如何解决 数据源的可信问题，有很多方向，一个是 中心化的处理方式，比如由审计公司和政府部门来提供 数据源，另外一种去中心的方式，可以引入 博弈和抵押的方式，惩罚欺诈和奖励诚实的数据源，建立一个择优的正反馈机制。当然还有很多其他的解决方式，这方面社区有很多研究，微软也有一个 cryptolet 的项目。

提问 8： @帅初&patrick Qtum 量子链 问一个有趣的，10 倍于 eth，这个问题我也一直很好奇，高维打低维，非同维纠缠。你肯定也思考过这

个 10 倍的问题或者可能的方向方法，想听你讲一下 10 倍于 eth 的可能性方向？

答： 10 倍于 ETH 先进的理念和技术迭代。 目前 ETH 基本上把投资这件事情通过 ICO 做到了极致，15 秒完成 投资整个流程（DD TS Token 发行）。相对于传统融一个天使，通常需要几个月的时间，这是 15 秒 Vs 3 个月的差异。 所以某种意义上来说，ETH 成为全世界最大的投融资平台。 这也是以太坊最大的应用，其他智能合约的应用反而没有发展起来。 从现金理念的角度 有几个方向： 1 分布式的治理（参考 bitcoin 1M 到 2M 的过程和 DAO 的处理） 2 系统的自我演进和进化 3 易用性 10 倍的提升 从技术的角度来看： 1 可拓展性（全节点规模 参与门槛 TPS 对等权利） 2 隐私性 和应用的独立性和松耦合（参考 Parity 被盗事件） 3 更好的灵活性（更多的虚拟机类型和更广泛的智能合约语言） 4 网络的分层和分区和数据压缩 5 新型的共识机制（往往需要几年的考验和实践） 等等。

提问 9： @帅初&patrick Qtum 量子链 还有关于目前区块链+分布式计算的问题，我觉得未来如果 dapp 市场真的能做大必不可少基于区块链方案解决计算，存储，节点加速等问题。目前我看到几个关于分布式计算项目都是基于以太坊建设的，在性能上都堪忧，你怎么看？

答： 分布式计算我研究不多，但是其最初的项目应该来自于 MaidSafe (<https://maidsafe.net/>)，一个做了接近 10 年的项目，本质上都是 Proof of Resource， 另外很多计算类型其实并不大适合分布式处理，要求串行处理数据的，基本上无法通过分布式来实现计算的加速，分布式计算也

许可以处理类似游戏渲染和图像渲染的需求，但是我不知道这一块的市场有多大，另外分布式计算中，如何采用通用的编程语言，描述待计算的 计算任务（task）,并准确提交给 计算节点，也是一个问题。这一块可以咨询一些分布式计算项目的负责人。

提问 10: @帅初&patrick Qtum 量子链 帅总能否给大家简单对比分析一下以下几个底层链的特点和优劣:

BTC/QTUM/ETH/EOS/NEO/ELASTOS。 谢谢！ 答: BTC: 神学叙事，社区共识，完成了从马车到汽车的跃迁，属于加密货币的属性，也只想做好加密货币的属性，UTXO 和 POW 和一些标准的交易类型，保证了作为一个安全 稳定 可靠 的加密货币系统，一个点对点的电子现金系统。但是这个反而是 人类最狂野的想象力，又有什么比创造货币 还有想象力的事情呢？ ETH: 智能合约和 Dapp 平台，在 2017 年 3 月份，ICO 兴起之前，以太坊并没有表现出特殊的优势，智能合约也没有任何大规模落地的征兆，一个人人天使的时代，促进了以太坊的快速发展，但是目前智能合约仍然处于早期阶段，距离大规模应用仍然遥远，但是智能合约应该是除了加密货币，另外一个有想象力的地方，还需要时间检验，技术上以太坊本质上是一个全球的账户状态机，通过合约，对账户的资金和数据进行操作，相比比特币有更多的灵活性。但是目前也面临各种技术挑战。 Qtum 量子链: 底层基于 BTC 的 UTXO 模型（安全稳定 可靠）通过账户抽象层，可以支持各种各样的虚拟机（以太坊 EVM+Qtum 自己研发的 X86），未来支持各种编程语言（C C++ Rust）

来写智能合约，本质上是一个分层设计，兼顾安全和灵活性。另外底层已经是 POS，并且有超过 3500 个全节点。EOS 和 NEO 都是朝着高 TPS 的路径上演进，但是这个时候，我个人感觉如果是定位于公有链 还是需要平衡 TPS 和去中心化的程度。如果是面向企业服务是不需要的。ELASTOS 是基于 NXT 的底层，来实现一个分布式计算，最近没有太多关注，但是 NXT 作为最早实现的一套 POS 的，基于账户的区块链系统，对后面很多系统都很有帮助（NEM 等），NXT 从技术上来说，为区块链行业的发展也做出了很多贡献，但是疏于管理和经营，早期 token 持有者太集中。

提问 11： @帅初&patrick Qtum 量子链 目前更多讨论是公链和基础协议，未来应用技术会如何发展，哪些应用场景比较快能落地？ 答：目前整个区块链技术的演进还处于早期阶段，站在 20 年前的互联网时代，当时我们很难想象出今天可以通过手机叫一个 uber，技术的发展给大家更更丰富的多样性，可能性就是未来。从应用的角度来看区块链行业，确实处于应用的早期阶段，加密货币相对于区块链，类似于 Email 相对于互联网，但是互联网后面的发展，远远超越为信息交换而生的 Email，那么区块链未来的发展，肯定不会 止步于 为价值（共识）交换而生的加密货币。加密货币只是一个开端，从场景的角度来看，区块链技术最大的特征是通过各种技术保证了一个 trustless Platform（免信任平台），这样的免信任平台，降低了所有商业交易的成本。从落地的角度来看，我觉得未来容易落地的场景有几个 1 游戏行业（虚拟道具

和游戏渠道变革) 2 数字内容领域 (视频 音频 文字) 3 ID 的变革 4 金融领域 (人人通过智能合约提供保险服务) 5 组织架构变革, 代替公司制度 6 当然投资领域 VC PE 6 为数字资产提供服务的机会 (钱包 交易所 衍生品和流动性)。未来的场景应该是遍地开花, 但是目前阶段还没有看到能够颠覆 BAT 和美图 核心业务的 机会 (哈哈 除了加密货币和“Y”), BAT 和美图 解决了人类很根本的一类需求, 也具备广泛的共识。

提问 12 : 先自己抛出几个问题: 区块链最大的投资机会在哪里?

答: 基于加密货币所带来的变革和颠覆性, 相比于工业革命和信息革命, 其财富创造的速度更快, 从投资的角度来看, 我个人感觉有几个不错的方向: 1 基础公有链 中的加密货币 (加密货币和 token), 这个基本上成了行业指数 2 与区块链技术结合紧密的并且有具体应用场景的 token 3 区块链底层技术研发 (行业处于早期阶段) 4 加密资产服务入口 (钱包 交易所 IM) 5 细分各个行业的场景落地 (游戏 娱乐 物联网 ID 医疗领域 供应链) 6 组织架构变革研究 和经济学研究 和智库 和深度媒体

提问 13: 加密货币是否会大规模普及 答: 技术的发展具备跳跃性, 而且很难回撤, 有了汽车之后, 汽车就再也不会消失掉了, 虽然马车还继续存在了几百年时间。加密货币的出现不适偶然, 而是伴随着互联网各种基础设施的成熟和 Cyber punk movement 理念的启蒙, 属于技术与思想的融合, 而不是单单的技术创新, 我个人觉得加密货币不大可能会

消失掉，能否大规模普及，取决于加密货币系统的应用性，包括解决了哪些刚性需求，目前来看最大的用途，是为全世界的人提供一种可选项：一种流动性很好的透明 可信的 安全的 全球资产。

提问 14： 如何建立区块链平台的估值模型？ 答：这个我之前发过一篇文章，目前这是行业一个很大的问题，我们并没有一套估值体系来实现对风险的预警和评估，一个项目的估值取决于哪些要素？ 之前写过一点东西 供大家参考。 <http://www.gongxiangcj.com/posts/3895>

《全节点数量和加密货币的估值模型》

提问 15： 中本聪是谁？ 答：从我得知的消息，中本聪是一个具备理想主义情怀的实干家，应该是一个人独立完成了这个事情。 2011 年和 2012 年在 IRC channel 中，有许多匿名的技术大牛，在他们身上你可以看到中本聪的身影。 另外从 BTC 的诞生来说，和一位华人也有一些关系，Wei Dai, Wei Dai 之前撰写了 Bmoney 的 paper，中本聪和 WeiDai 也有过一些邮件，并向 Wei Dai 提到 他实现了 Bmoney 中关于 cryptoCurrency 的部分设想，但是在 Bmoney 的第二部分，其实也有关于合约的设想，大家可以参考 Wei Dai 的论文：

<http://www.weidai.com/bmoney.txt> ， 很早之前有 Qtum 的想法的时候和 Wei Dai 有过一些简单的邮件交流，但是 Wei Dai 的兴趣已经不在加密货币这个圈子里面了。

提问 16: 所有的币里，活的最长的会是哪个？ 答：单纯看加密货币，BTC 完成了历史性的跳跃，也是从 0 到 1 的突破，后面很多加密货币都是 1 到 1.1 和 1.1 到 1.2 的变革，十亿美金以上体量的加密货币彻底消失的可能性不大，因为有社区的驱动和治理，即使开发者不维护了，社区也会维护。但是确实有很多加密货币会被淘汰掉，95%的项目在 3 年后，应该都不在了。

提问 17 （6、18 年区块链思慕市场分析，参与哪种行业的比较好）：

答：目前行业需要找到除了加密货币这个 killer app 之外的其他应用，从技术发展来看，我个人看好 trustless Platform 的概念不断落地以及为其提供底层技术研发和应用场景的项目。

提问 18: 区块链涉及的所有的行业里，哪个行业的总盘子会最大？

答：加密货币本身 目前看来应该是最大的，其他的我感觉，游戏行业和数字内容（视频 音频 文字）和 金融服务和 物联网领域等 都有很多机会。

提问 19 ： 想听公链与公链之间的竞争与合作关系，大佬如何评论

答： 去年行业的增长，本质上 我们还在吃 BTC 所营造出来的技术和理念结合，创造了人类历史上一个全新物种的溢价，BTC 的实现有其历史意义。其带来的 突破性的理念，逐步吸引了大众的目光，但是从技术

的角度来看，BTC 能做的事情有限，但是目前确实解决了其定位。技术没有好坏之分，主要看是否符合需求。BTC 的技术，就符合其点对点的电子现金系统的定位和需求。我们不要期待在 BTC 上面搭建无穷的应用，这个是不可能的。公有链确实是一个开放的试验田和一个社区驱动演化的利益共同体，其生命力也非常强大，但是目前一个问题是，我们确实还需要技术进展，进而促进场景落地。如果只是从加密货币的角度来看，对一个用户来说，BTC LTC DogeCoin，本质是体验都是一样的，和以太坊的体验也没有太大差异。不一样的是，BTC 和美金的使用体验就非常不一样。我个人感觉，区块链行业是一个生态，不论是服务于区块链里面的哪一个领域，最终是一起构建了区块链的生命体，本质上是协同进化，构建更强大的共识机制，多样性为共识的选择方向提供了基础，如果只有一个技术方向，那么技术的演进反而变得缓慢了。另外这只是技术因素，但是区块链系统不单单是技术这么简单，背后还有社区的利益共同体。

提问20（9、评估一个区块链项目的价值时，有哪些维度是最重要的？

有哪些因素是可以一票否决的？）答：加密货币估值模型的核心要素（我发一段我之前写的一些思路）比特币作为第一个真正成功的去中心化的电子现金系统，在行业中，成为了价值的锚，也是目前去中心化程度最高的网络，比特币的设计是一个电子货币的设计，足够的安全稳定可靠，并且早期有非常低的参与门槛。正是早期人人可以参与，并且成为一个全节点没有任何门槛，任何人都可以下载比特币的客户

端，早期在自己的电脑上挖矿，这样其实实现了低门槛的金融服务体系，人人可以自由的加入和退出，借助于此，比特币客户端早期实现了快速的发展，如果客户端就是一个游戏的话，比特币客户端的分发就是一个没有边界的游戏。

在点对点等（P2P）网络中，有个非常重要的核心要素就是 **full node** (全节点)，一个P2P网络中，全节点的数量基本上决定了这个网络的技术价值。

为什么这么说呢？

在传统的数据库领域和分布式系统中，我们对数据的一致性的研究，已经有非常多，各个大公司基本上都有自己解决方法，但是很少有公司的分布式系统有上万个节点需要同步，所以大部分的研究成果更适合做一些企业解决方案，比如1990年由Leslie Lamport提出的Paxos算法，可以实现基于消息传递的高度容错的需求，后面该算法也被广泛的应用于google的Chubby lock中，而Chubby lock后面被广泛的应用于google的核心设计 Bigtable中，bigtable更是支撑着很多google的核心业务。

比特币网络的实现是一种技术和人性的融合。

在传统的分布式网络中，一个大公司的网络中，各个节点很多情况下是由于网络的原因，掉线或者发送错误消息，而不是因为贪图利益，故意伪造信息。

比特币的实现面临着更复杂的网络环境，不但是更复杂的网络环境，还是更复杂的人性的博弈。在传统的分布式网络中，不会有人考虑引入利益的激励让节点维护数据的一致性，中本聪是第一个这么做的人，并且通过一种无法被独占的资源（**hash**函数计算能力）来保证记账权利的有效分配，从而避免对特定记账节点的单点**ddos** 攻击。

比特币网络把分布式网络中每个时刻，每个时间切片的一致性，变成了时间区间的一致性，如果是全局视角去看待比特币网络，你会发现每一个时间切片和时刻，不同的矿工在计算不同的链条，其实是一个时时刻刻分叉的网络，但是在一个**10**分钟的时间区间里面，数据被串改的概率是一个泊松分布，攻击者成功的概率 q ，随着区块的增长指数型的下降。当区块链有**6**个确认以后，攻击者成功的概率基本上趋向于**0**。

如果你是比特币网络中的全节点，那么你就拥有这个网络最大的也是对等的权利，你不用再需要信任第三方，也不用让渡自己的权利给他人。目前很多其他的加密货币都有中心化的趋势，很多共识机制实现快速的交易处理速度，其本质是剥夺参与者的对等权力，让网络又重新回到了一个中心化的网络。但是如果我们真的需要在区块链网络中让渡自己的权利，也许银行是一个更好的选择，而不是很多中心化的区块链系统。

目前比特币网络中大概有13000个全节点，由于p2p网络的特性，是很难精确统计出网络中的全节点数量的，这13000个全节点承担着货币的分发和交易的记账，也是比特币的根基。相比支付宝，比特币绝对是一个更加分布式的清结算网络，并且与支付宝不同，支付宝只是一个服务于人民币体系的一个支付工具，比特币的全球清结算网络还有自己的货币体系---比特币。相比银行，开一个比特币“网点”，其实只需要一台电脑跑一个全节点，因此比特币最终的服务边界是没有边界的，银行和支付宝的服务对象有边界的。

比特币实现了从0到1的突破了，完成了马车到汽车的跃迁（蒸汽机），其实后面出现的加密货币，其实我们都是在中本聪的基础上做一些改进，确实，我们已经不再乘坐马车了，本质上所有的加密货币都在汽车上了。

如果我们按照软件科学的视角去看待比特币，而不是货币的视角，那么后面出现的各种各样的加密货币，本质上都是基于比特币开源软件的改进和提升，其实很多团队做的改进和提升，并没有太多的差异，不论是改一个挖矿算法，还是增加一些总量，很多分叉做的是从1到1.001的实验，比特币实现的从纸质货币到电子货币从0到1的跃迁和裂变。

比特币发展到今天，有最强大的网络效应和最响亮的品牌效应，技术迭代虽然非常非常慢，但是陆陆续续还是有一些进展，但是从事物发展的角度，其并不是不可以超越的，但是不论其是否会被超越，比特币的出现有其历史必然性，也一定会完成它的历史使命。作为未来全球最大的分布式清结算网络和内置的货币体系，以及区块链平行金融世界里面的

价值的锚点以及疯狂的人性的助推，我们很预测其未来的高点在哪里，但是抛开其他的因素不谈，加密货币开创了一个新的时代，其市值应该会超越上一波的互联网时代。

提问 21：（区块链未来是否被要求需要申请牌照做？）**答：**从未来加密货币的发展来看，这个是一个必然。

提问 22：（11、区块链在 IP 领域的未来？）**答：**这个还是需要解决链上和链下的问题，以及与现有法律体系的融合问题。但是纯粹虚拟的资产，可能不需要，例如游戏道具和电子设计的艺术和电子格式保存的音视频。不过不论是哪一个行业，我们都要思考，除了 token 给我们带来的流动性溢价，区块链真的帮助解决了哪些问题？

提问 23：（12、现在的区块链项目产生真实消耗的并不多，为什么不等项目落地，再投？像现在买腾讯也不晚。种子轮估值上亿合理吗？）**答：**革命性的理念和新的技术带来了无穷的想象空间夹杂着人性的投机和贪婪。

提问 24：（13、想知道帅老板是怎么看待 EOS Q1 公测）**答：**具体的进展没有关注太多细节，每个项目都有其定位，只要解决某一方面或者通用需求，我个人觉得都是非常有价值的。但是我们看待项目的时间长度也在给我们自己定位，如果衡量的时间是一天，那是 trader，如果是一

个月，那是短期投机者，如果是 1 年，在区块链行业算是长期投资者，如果是 3 年到 5 年或者 10 年，那是价值发现者和技术变革的引领者。区块链类似互联网，是一个 10 年 20 年的事情。

提问 25: (14、区块链能对现今三四线城市经济活力下降的情况产生什么样的影响？会在什么时候产生影响？) 答：这个我不知道。